

*Vánoční soutěžní setkání příznivců Baltíka ve
Strakonících 12.-13.12.2008*



Zadání pro B3 - příběh

Podle následujícího scénáře vytvoř vlastní příběh. Použij vše, co umíš. Vylepšení není na závadu. Musíš ale dodržet osnovu.

1. Na začátku se objeví úvodní obrazovka s vánočním motivem, nápisem Vánoční příběh a tvým jménem.
2. Po 3 sekundách úvodní obrazovka zmizí a objeví se Baltíkův domek, který stojí na zelené louce.
3. Začne sněžit.
4. Když je louka pokrytá sněhem (je tedy bílá), sněžit přestane.
5. Baltík vyjde z domečku a na louce postaví velikého, ale opravdu velikého sněhuláka.
6. Dál může příběh pokračovat libovolně podle tvých nápadů, například přijde opice a sněhuláka zboří.

Doporučení :

Nezapomeň průběžně ukládat svůj výtvar. Ukládej ho na plochu do určené složky pod názvem PŘÍBĚH.

Pokud budeš potřebovat s ukládáním pomoci, neboj se zeptat.